

SPIEL REGELN

- **LABEERINTH** kann man mit **bis zu 8 Personen spielen**, im Spiel sind allerdings 10 Coins enthalten die ihr mit den Stickers personalisieren könnt.
- Nach jahrelanger Erfahrung empfehlen wir bei diesem Spiel Bier zu trinken, natürlich kann man aber auch seinen Lieblingsfusel trinken, auf eigene Gefahr.
- **LABEERINTH** wird mit einem einzigen Würfel gespielt.
- Um das Spiel zu beginnen würfelt jeder, derjenige der die höchste Zahl würfelt, darf beginnen mit würfeln. Falls 2 oder mehr Spieler die gleiche höchste Zahl würfeln, müssen nur diese nochmal würfeln um herauszufinden, wer anfangen darf.
- Der Erste, der das "Hang-OVER" Feld erreicht, gewinnt das Spiel, damit ist das Spiel beendet. Bis dahin solltet ihr gut breit sein, falls nicht (wow) dann geht's auf zur Runde 2.
- Um das letzte Feld zu erreichen, muss man die exakte Zahl würfeln. Wenn man eine höhere Zahl als die Anzahl von Feldern bis zum letzten Feld würfelt, muss man auf die nächste Runde warten. Außerdem muss man so viele Schlucke trinken, wie der Würfel anzeigt.
- Wenn du den Würfel vom Tisch rollst, zählt dein Resultat nicht (du setzt die Runde aus) und du trinkst so viele Schlucke wie der Würfel anzeigt, dies wird dir hoffentlich helfen beim nächsten Mal besser zu zielen.
- Wenn du während des Spiels aufs Klo musst, kippst du vorab erst mal einen Kurzen. Wenn allerdings der erste Spieler auf oder übers Feld „HALFTIME DRINKS“ (26°) schreitet, wird das Spiel kurz unterbrochen damit jeder einmal aufs Klo kann.
- **WICHTIG: DON'T DRINK & DRIVE!** Macht keine Scheiße, bleibt solange beim Gastgeber bis dass ihr wieder geradeaus schauen könnt (nüchtern seid!). Schließlich lieben wir euch, ihr Deppen.

FELDER

- 0° **START:** Auf die Plätze, fertig, SAUUUUUFEN
- 1° **EVERYONE DRINKS:** Herzlich Willkommen ihr Schluckspechte, jeder darf einen guten Schluck trinken.
- 2° **WATERFALL:** Der Spieler, der dieses Feld betritt, fängt an zu trinken, dann der nächste und so weiter, erst wenn der erste Spieler aufhört, darf der nächste seinen Becher absetzen und so weiter.
- 3° **CHICKS DRINK:** Ladies time. Einen Schluck.
- 4° **OFFER 4 SIPS:** Du kannst alle 4 Schlucke deinem besten Freund geben, oder sie unter mehreren Leuten aufteilen – so würde es Jesus tun..
- 5° **MAKE A RULE:** Du darfst eine Regel erfinden, jeder der deine Regel nicht befolgt, muss einen Schluck trinken. Sei kreativ. Du kannst nicht mit einer Regel eine vorherige Regel aufheben. Alle Regeln gelten bis zum Ende des Spiels.
- 6° **CLAP:** Klatsche 1 mal in die Hände: Dein linker Nachbar muss klatschen. Klatsche 2 mal: Die Richtung wird geändert. Der erste Spieler der verkackt oder 2 Sekunden zögert, kann sich 3 Schlucke gönnen.
- 7° **RIGHT DRINKS:** Dein Rechter Nachbar darf seinen Mund mit 3 Schlucken aufheitern.
- 8° **DICKS DRINK:** Ein Schluck für die Männer. Prosit!

FELDER

- 9° HELGA:** Herzlichen Glückwunsch, von jetzt an ist dein Name "Helga", Jeder der dich mit einem anderen Namen anspricht, muss einen Schluck trinken. Wenn dein richtiger Name schon Helga ist, müssen alle anderen 3 Schlucke trinken, du bist bestraft genug. Falls noch jemand auf dieses Feld kommt, bekommt auch sie/er einen neuen Namen von dem-/derjenigen (Helga) der zuerst auf diesem Feld stand.
- 10° CHUG:** Trink deinen Becher leer. Falls weniger als 5 Schlucke in deinem Becher sein sollten, musst du ihn auffüllen, bevor du ihn leerst.
- 11° DRINK 3 SIPS:** Du Glückspilz, nimm 3 Schlucke.
- 12° DRINK BUDDY:** Wähle einen "Drink-Buddy". Der Auserwählte muss jetzt jedes Mal trinken wenn du trinkst. Wenn du einen Kurzen oder mehr als einen Schluck trinken musst, muss dein "Drink-Buddy" allerdings nur einen Schluck trinken. Die "Drink-buddy"-Regeln gelten nur für 2 Personen; wenn 'A' einen "Drink-buddy" 'B' und 'B' seinen eigenen "Drink-buddy" 'C' hat, und 'A' muss trinken, dann muss nur 'B' einen Schluck trinken.
- 13° LEFT DRINKS:** Dein linker Nachbar darf sich einen in die Rüstung schmieren. (3 Schlucke)
- 14° TIME OUT:** Wenn du deinen Daumen auf den Tisch setzt, müssen alle anderen Spieler dasselbe tun. Der letzte Spieler der seinen Daumen auf den Tisch setzt trinkt einen Schluck! Du bleibst solange "Thumb-Master", bis der nächste Spieler auf dieses Feld kommt und die Däumling-Fähigkeit an sich reißt.
- 15° ONE SHOT & ONE SHOT:** Einen Kurzen deiner Wahl für dich, und ebenso einen für den Spieler deiner Wahl.
- 16° NANNY TIME:** Du bist ab jetzt die Nanny! Deine Mission ist es sicher zu gehen, dass alle Spieler immer was zu trinken haben. Sobald jemand dich fragt ein Bier aus dem Kühlschrank zu holen, wirst du es ihm besorgen. Du bleibst solange die Nanny, bis der nächste Spieler auf dieses Feld tritt. Wenn die Nanny gerade nicht am Tisch sitzt und Thumb-Master oder ähnliches gespielt wird, ist die Nanny nicht einbezogen.
- 17° 6 FIELDS BACK:** Geh 6 Felder zurück auf Feld 10°. Prost.
- 18° TIME OUT:** Nichts passiert, ähnlich wie bei deinem Sex-Leben.
- 19° STAND UP FOR THE QUEEN:** Jedes mal wenn du aufstehst, müssen alle anderen Spieler dir Folge leisten. Der letzte Spieler der steht, trinkt einen guten Schluck. Du behälst solange diese Fähigkeit, bis der nächste Spieler auf dieses Feld rückt.
- 20° RHYME:** Du sagts ein Wort, dein rechter Nachbar antwortet daraufhin mit einem anderen (nicht-erfundenen) Wort, welches auf deins reimt. Der erste der verkackt muss 3 Schlucke trinken. Du hast 5 Sekunden um zu antworten.
- 21° SHOW LAST PIC:** : Zeig der Sauftruppe das letzte Foto das du mit deinem Smartphone geknipst hast. Wenn du nicht willst, kippst du deinen ganzen Drink, du Pussy.
- 22° 21. ELEVATOR:** Hoch hinaus zum Feld 30°, hoffentlich bist du bereit für deine "Special-Delivery".
- 23° NEVER HAVE I EVER:** Ich hab noch nie: Dann erzählst du was, was du noch nie getan hast. Jeder der diese Schandtats schon begangen hat, muss 3 Schlucke trinken.
- 24° YOUNGEST DRINKS:** Das Baby der Gruppe darf 3 Schlückchen trinken.
- 25° LIKE AN ANIMAL:** Du wählst ein Tier aus, du fängst an es nachzuahmen und dann jeder andere der Reihe nach. Derjenige mit der schlechtesten Vorstellung (von der Gruppe ausgewählt) muss 3 Schlucke trinken. Willkommen im Zoo.

FELDER

- 26° HALFTIME DRINKS:** Ihr habt es bis zur Hälfte des Labyrinth geschafft! Das muss gefeiert werden; 3 Schlucke für jeden. Des Weiteren, darf, sobald der erste Spieler auf oder über dieses Feld schreitet, jeder zur Toilette.
- 27° MAKE A RULE:** Feld 5°
- 28° SCHERE, STEIN, PAPIER:** Wähle ein Spieler aus, der Verlierer trinkt 3 Schlucke.
- 29° OLDEST DRINKS:** Prost du alter Sack.
- 30° SPECIAL DRINK:** Special Delivery geradewegs in deine Wampe: Nimm ein Shot-Glas, jeder Spieler darf nun etwas hineinfüllen, bis das Glas voll ist, bonne dégustation.
- 31° COVID19:** Jeder der auf dieses Feld kommt, muss in Quarantäne, immer wenn du jemanden berührst, muss du einen Schluck trinken. Wenn jemand dich berührt, muss die/derjenige ein Schluck trinken. (Einzige Ausnahme für diese Regel ist der "Group-Hug" - Feld 41°)
- 32° NO 'YES' OR 'NO':** Kein 'JA' oder 'NEIN' mehr. In egal welcher Sprache. Bis zum Ende des Spiels. Ansonsten trinkt man einen Schluck.
- 33° SHOT:** Du trinkst einen Kurzen, die Gruppe darf entscheiden was sie dir einfüllen, bete, dass es gute Freunde sind...
- 34° STARING-CONTEST:** Wähle einen Partner aus, ihr starrt euch tief in die Augen, der erste der lacht nimmt 3 Schlucke.
- 35° COIN FLIP:** Wirf ne Münze: Kopf – jeder trinkt 3 Schlucke / Zahl – du trinkst 3 Schlucke.
- 36° DRINK 3 SIPS:** Cheers amigo
- 37° TELL A JOKE:** Erzähl der Runde deinen besten Witz, wenn niemand lacht, trinkst du 3 Schlucke.
- 38° OFFER 5 SIPS:** Big spender.
- 39° GO BACK 3 FIELDS:** HAHA
- 40° SPECIAL POWER:** Zeige der Runde deine 'Special-Power'; irgendwas was nur du kannst. Wenn jemand anderes am Tisch deinen Trick nachstellen kann, muss du einen Schluck trinken, wenn nicht trinken alle anderen.
- 41° GROUP HUG:** Eine Umarmung ist eine Form von Körperkontakt, bei der normalerweise mit den Armen der Hals, der Rücken oder die Taille einer anderen Person umfasst wird; wenn mehr als zwei Personen beteiligt sind, spricht man meist von einer Gruppenumarmung. Umarmt euch einfach ihr Deppen!
- 42° FACEBOOK STATUS:** Gib der Gruppe dein Smartphone, die werden dann ein Facebook-Status für dich posten, den du erst löschen kannst, wenn das Spiel vorbei ist. Für jeden Like oder Kommentar den der Post bekommt, must du einen Schluck trinken; wenn du nicht einwilligst, oder kein Facebook hast, gibt es einen Kurzen (die Gruppe darf ihn auswählen) für dich!
- 43° TAKE A BREAK:** Du kannst dir eine Pause gönnen, geh zur Toilette, geh eine(n) rauchen, niemanden interessiert's. Bis dass es wieder an dir ist zu würfeln, kann niemand dich zum trinken bringen. Genieß deine kleine Auszeit!
- 44° BACK TO START:** Du bischt am Arsch.
- 45° DICE GAME:** Würfle, das Ergebnis ist die Anzahl an Schlucke die du trinken musst; wenn du allerdings eine 6 würfelst, darfst du 6 Schlucke verteilen.
- 46° MAKE SEX NOISES:** Gib uns deine beste Show. Oder trink einen Shot.
- 47° BLACK HOLE:** Du armer Geist – du fällst zurück aufs Feld 15°.
- 48° DRINK 3 SIPS:** Gönn dir 3 Schlucke.
- 49° EVERYONE SINGS A SONG:** Du darfst ein Lied auswählen, jeder muss mitsingen. Diejenigen die nicht singen, müssen ihren Becher leer trinken.

FELDER

50° GROUP SELFIE: Bedankt euch später bei uns!

51° GIVE AWAY 3 SHOTS: Wen willst du abschießen? Du kannst 3 Kurze verteilen.

52° DRINK 2 SHOTS OR BACK TO START: Wähle weise mein Freund.

53° TOURNEE GENERALE: Jeder trinkt einen gemütlichen letzten Schluck und dann könnt ihr darüber nachdenken wie stolz ihr eure Eltern heute wieder gemacht habt.

54° HANG OOOOOVER: Herzlichen Glückwunsch, ihr seid besoffen.



PLEASE, DON'T DRINK AND DRIVE